

Thị trấn Phú Lộc, ngày 15 tháng 02 năm 2023

BÁO CÁO

**Về việc giải quyết phản ánh từ Trung tâm Giám sát điều hành
đô thị thông minh tỉnh Thừa Thiên Huế**

Thực hiện nội dung phản ánh của công dân từ Trung tâm giám sát điều hành đô thị thông minh tỉnh Thừa Thiên Huế "*Vì sao Chuồng trâu hộ Ông Lê Sấm bà Huỳnh Thị Xê lại tồn tại được ở khu dân cư. Tại TDP 7, Thị trấn Phú Lộc hộ ông Lê Sấm bà Huỳnh Thị Xê nuôi nhốt trâu khu dân cư là trái quy định pháp luật và quy định của địa phương nhưng vẫn tồn tại gần 10 năm nhưng chính quyền vẫn làm ngơ không xử lý, tháng 10/2021 tôi đã gửi phản ánh về vấn đề này UBND huyện cho rà soát vấn đề này và ban hành các quyết định xử lý nhưng đến nay tháng 02/2023 tôi vẫn chưa thấy vấn đề này thay đổi đồng thời vẫn chưa thấy quyết định này, ngày 08/02/2023 tôi đã chụp hình ảnh này nó vẫn còn tồn tại và tái diễn chưa xử lý dứt điểm. Tôi kiến nghị cơ quan chức năng sớm giải quyết dứt điểm ô nhiễm môi trường để khỏi ảnh hưởng đến người dân và mọi người sinh sống quanh đó, để người dân tránh mất lòng tin vào các cơ quan, chức năng. Xin cảm ơn.*"; UBND thị trấn Phú Lộc kiểm tra, báo cáo nội dung như sau:

UBND thị trấn Phú Lộc đã nhiều lần làm việc với hộ gia đình ông Lê Sấm cũng như các chủ hộ chăn nuôi gia súc khác trên địa bàn. Qua làm việc, các hộ gia đình thống nhất chủ trương và chấp hành việc di chuyển chuồng trại nuôi nhốt gia súc đến vị trí Chuồng trại tập trung tại xứ đồng Bình Lương – Tổ dân phố 7, thị trấn Phú Lộc để không ảnh hưởng đến môi trường xung quanh. Vừa qua các hộ đã tiến hành làm chuồng trại, tuy nhiên do vào mùa mưa bão và rét đậm cuối năm nên các hộ chưa di chuyển chuồng trại và gia súc lên tại vị trí chuồng trại tập trung.

Thời gian đến, UBND thị trấn Phú Lộc tiếp tục làm việc với các hộ chăn nuôi để vận động di chuyển chuồng trại và gia súc đến vị trí tập trung.

Vậy, UBND thị trấn Phú Lộc báo cáo UBND huyện Phú Lộc được biết.

Xin trân trọng kính báo cáo!

Nơi nhận:

- UBND huyện Phú Lộc;
- Lưu VT.

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN
KT. CHỦ TỊCH
P. CHỦ TỊCH

Nguyễn Hữu Trung

