

UBND THÀNH PHỐ HUẾ
BAN QLDA ĐẦU TƯ XÂY DỰNG
VÀ PHÁT TRIỂN ĐÔ THỊ

Số: ~~1673~~/BĐTPT-QLĐT

V/v: kiểm tra xử lý vi phạm an toàn trật tự,
mỹ quan đô thị trong phạm vi công viên
quảng trường Khu hành chính tập trung thành
phố Huế.

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Huế, ngày 15 tháng 7 năm 2026.

Kính gửi: Ủy ban nhân dân phường Võ Dạ.

Ngày 09/7/2026, Ban QLDA Đầu tư xây dựng và Phát triển đô thị (Ban QLDA) nhận được phản ánh của người dân trên hệ thống thông tin dịch vụ đô thị thông minh (Hue - S) có nội dung: “... *Tình trạng xe máy, xe đạp chạy vào nhiều, xin kiến nghị cấm phương tiện chạy vào khu vực này vì người dân đi bộ nhiều, trẻ em vui chơi đông...; Ngoài ra, phân trâu bò rất nhiều, xin có phương án xử lý để có môi trường xanh sạch...*” (có video và hình ảnh phản ánh trên ứng dụng) tại công viên quảng trường Khu hành chính tập trung thuộc phường Võ Dạ.

Theo chức năng nhiệm vụ được giao tại Quyết định số 2323/QĐ-UBND của UBND tỉnh ngày 03/10/2023 về việc Sửa đổi, bổ sung một số điều của Quy chế tổ chức và hoạt động, Ban QLDA là đơn vị sự nghiệp công lập không có chức năng quản lý nhà nước và xử phạt hành chính, tuy nhiên có nhiệm vụ *Phối hợp với chính quyền địa phương trong công tác quản lý hành chính, quản lý quy hoạch, quản lý trật tự xây dựng, cung cấp thông tin quy hoạch, quản lý vệ sinh môi trường, an ninh trật tự, quản lý vận hành và bảo trì các công trình trong phạm vi khu vực phát triển đô thị.*

Do vậy, nhằm đảm bảo an ninh trật tự, công tác vệ sinh môi trường nơi công cộng, Ban QLDA kính đề nghị UBND phường Võ Dạ kiểm tra, có biện pháp xử lý dứt điểm các trường hợp xe máy, xe đạp ra vào khu vực nêu trên không đúng quy định, có kế hoạch làm việc với các hộ dân liên quan để tuyên truyền và xử lý việc chăn thả rong trâu bò gây ô nhiễm, mỹ quan đô thị trong phạm vi công viên quảng trường Khu hành chính thành phố Huế nêu trên.

Kính đề nghị UBND phường Võ Dạ quan tâm phối hợp xử lý./. 

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu: VT; P.QLPTĐT.



KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC




Đặng Minh Nam